

嘉義縣 105 學年度國民小學學生達客颯程式 「Coding Game Based Learning」競賽活動實施計畫

一、依據：教育部 105 年 9 月 2 日臺教資(三)字第 1050119783A 號函辦理。

二、目的：

- (一)經由互動闖關競賽活動，導入遊戲式學習模式。
- (二)運用雲端學習素材開放、免費等特性，充實偏鄉學習資源。
- (三)透過積木程式解題歷程，建立學生運算思維能力。
- (四)推廣及驗證各校 OpenID 學生身分認證機制之應用情形。

三、辦理單位：

- (一)指導單位：教育部資訊及科技教育司、高雄市政府教育局資訊教育中心
- (二)主辦單位：嘉義縣政府教育處
- (三)承辦單位：嘉義縣資訊教育輔導團、嘉義縣教育網路中心

四、參加對象：本縣各國民小學學生

五、競賽時間及項目：

(一)競賽時間：106 年 5 月 1 日起至 5 月 31 日止，每日 8 時至 21 時。

(二)競賽項目：

- 1.競賽平台：採用高雄市政府教育局資訊教育中心提供之「EGame-U 世代島嶼學習樂園：打寇島」--積木程式遊戲學習平台。
- 2.競賽內容：包含「打寇島」積木程式解題遊戲主題—「拯救麗麗加」40 個遊戲關卡及「達客魔法村」60 個遊戲關卡，合計 100 關為本次競賽範圍。
系統平台中其他非屬上述競賽範圍之遊戲學習關卡亦同時開放自由使用，但不列入競賽結果。

六、競賽入口：<http://coding.cyc.edu.tw>

七、競賽規則：

- 1.本競賽以競賽範圍規定之 100 個關卡進行闖關並由系統自動計算成績。
- 2.參賽學生請在規定之競賽期間內以 嘉義縣學生 OpenID 帳號登入競賽平台並選擇『嘉義縣達客颯程式闖關競賽』進行闖關任務；非以 OpenID 帳號登入、或未選擇本競賽項目進行闖關遊戲者一律不列入競賽成績。
- 3.各校學生 OpenID 帳號及密碼請逕向就讀學校洽詢；就讀學校未建置該

生 OpenID 身分認證資料致無法登入者恕無法參與競賽。

八、獎勵辦法：

(一)本次競賽由高雄市政府教育局資訊教育中心提供「參加獎」及「優選獎」獎品各 150 份，依過關條件以抽籤方式抽出本縣參賽學生若干名：

1.參加獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」10 關及「達客魔法村」10 關，共 20 關關卡即可參加「參加獎」抽獎。

2.優選獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」及「達客魔法村」共 100 關關卡，即可參加「優選獎」抽獎活動。但如過關人數未達 150 名，則以分數最高前 150 名進行抽獎。

(二)獲得「優選獎」抽獎資格者，同時具「參加獎」抽獎資格。

九、頒獎及公佈：

(一)得獎名單於比賽結束後由教育處抽出，並於競賽網站公告。

(二)各獎項獲獎學生獎品由教育處發送至就讀學校，並請學校代為頒發。

(三)如參賽者資料有誤導致無法發送時，該獎項予以收回。

十、注意事項：

(一)凡報名參加者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽一切規定，得獎人須以正當方式完成競賽，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，主辦單位將取消得獎者資格。

(二)本競賽如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於主辦單位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損導致資料無效之情況，主辦單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。

(三)如本競賽因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本競賽。

(四)因應個人資料保護法，參加本競賽之個人資料，僅供競賽相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範；取得資料範圍如 OpenID 登入介面表單所列，利用方式為上網公告、公布得獎名單，內容包括學校、個人姓名等，利用期間為永久、利用之地區、範圍與對象包含高雄市政府教育局及嘉義縣政府。

(六)本競賽規則如有未盡事宜，主辦單位得隨時修改並保有最終解釋權。

十一、經費需求：本案競賽活動經費由教育部補助高雄市政府教育局達客颯程式「Coding Game Based Learning」網路競賽計畫相關經費支應，本縣配合辦理部份如競賽宣導、獎品抽籤及頒贈等事項由嘉義縣教育網路中心相關維運經費支應。